

ISSN : **2987-078X**  
E-ISSN : **2987-078X**  
DOI : **10.19109/tabayyun** by Crossref

Volume 06 Nomor 02 Desember 2025,  
<http://jurnal.radenfatah.ac.id/index.php/tabayyun>

## Analisis Pesan Dakwah Streamer Ustaz Abi Azkakia dalam Channel YouTube M-Key Gaming Game Mobile Legends pada Episode Bane Hijrah

*Analysis of Streamer Ustaz Abi Azkakia's Da'wah Message on the M-Key Gaming Game Mobile Legends YouTube Channel in the Bane Hijrah Episode*

**Rizki<sup>1)</sup>, Kusnadi<sup>2)</sup>, Anang Walian<sup>3)</sup>**

<sup>1)</sup>Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, Indonesia

<sup>2)</sup>Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, Indonesia

<sup>3)</sup>Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, Indonesia

Email: [gokkiki30@gmail.com](mailto:gokkiki30@gmail.com)

<b>History</b> Received : 03 Februari 2024 Revised : 22 Februari 2024 Published : 30 Desember 2025	<b>Publisher:</b> Program Studi Jurnalistik Universitas Islam Negeri Raden Fatah, Palembang, Indonesia <b>Licensed:</b> This work is licensed under <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/">Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License</a> . 
---	---

### Abstract

A da'wah message is a message containing Islamic da'wah material that is conveyed to the recipient of the da'wah, depending on the goal of the da'wah that is achieved, it has become a commitment and doctrine, even every Muslim is required to preach, both individually and in large groups. In the current era of globalization, technology is developing rapidly. Methods of preaching using modern technology, one of which is through online games or online games. Ustaz Abi Azkakia has his own uniqueness which makes him different from Ustaz in general, namely because he preaches while playing Mobile Legends, the most popular game among children today. The research is entitled "Analysis of Streamer Ustaz Abi Azkakia's Da'wah Message on the YouTube Channel M-Key Gaming Game Mobile Legends in the Bane Hijrah Episode". This research is qualitative research with content analysis research techniques. This research aims to find out what the preaching messages of streamer Ustaz Abi Azkakia are on the YouTube channel m-key gaming game mobile legends in the Bane Hijrah episode. The data collection method uses documentation, observation and literature study methods. The data in this research was taken from a video on the M-Key Gaming Game Mobile Legends YouTube channel in the episode "Bane Hijrah" by streamer Ustaz Abi Azkakia. The results of this research are that there are a total of 9 preaching messages on the M-Key Gaming Game Mobile Legends YouTube channel in the episode "Bane Hijrah". Of the 9 da'wah messages, there are 3 messages of moral da'wah, 4 messages of sharia da'wah and 2 messages of religious da'wah.

**Keywords:** Content Analysis, Da'wah Message, Mobile Legends, Ustaz Abi Azkakia.

### Abstract

Pesan dakwah adalah sebuah pesan yang mengandung materi dakwah Islam yang disampaikan kepada penerima dakwah, bergantung pada tujuan dakwah yang dicapai sudah menjadi komitmen dan doktrin bahkan setiap umat muslim diharuskan berdakwah, baik itu secara individu maupun orang banyak. Pada era globalisasi seperti sekarang ini, teknologi semakin berkembang dengan pesat. Metode berdakwah dengan memanfaatkan teknologi modern, salah satunya ialah melalui *game online* atau permainan *online*. Ustaz Abi Azkazia memiliki keunikan tersendiri yang membuatnya berbeda dengan Ustaz pada umumnya, yaitu karena dakwahnya dilakukan sambil dengan bermain Mobile Legends, *game* yang paling populer di kalangan anak-anak saat ini. Penelitian yang berjudul “Analisis Pesan Dakwah Streamer Ustaz Abi Azkazia Dalam Channel YouTube M-Key Gaming Game Mobile Legends Pada Episode Bane Hijrah”. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan teknik penelitian analisis isi (*content analysis*). Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apa saja pesan dakwah streamer Ustaz Abi Azkazia dalam *channel YouTube m-key gaming game mobile legends* pada episode Bane Hijrah. Metode pengumpulan datanya menggunakan metode dokumentasi, observasi dan studi pustaka. Data dalam penelitian ini diambil dari video pada *channel YouTube M-Key Gaming Game Mobile Legends* pada episode “Bane Hijrah” oleh *streamer* Ustaz Abi Azkazia. Hasil dari penelitian ini adalah terdapat total 9 pesan dakwah di dalam *channel YouTube M-Key Gaming Game Mobile Legends* pada episode “Bane Hijrah”. Dari 9 pesan dakwah tersebut, terdapat 3 pesan dakwah akhlak, 4 pesan dakwah syariah dan 2 pesan dakwah akidah.

**Kata kunci:** Analisis Isi, Mobile Legends, Pesan Dakwah, Ustaz Abi Azkazia.

### Pendahuluan

Pada dasarnya, dakwah Islam adalah suatu perilaku seorang muslim yang dimana dalam menjalankan Islam sebagai agama dakwah. Dalam hal ini, prosesnya melibatkan unsur-unsur dakwah, yaitu unsur *da'i*, pesan dakwah, cara berdakwah, *mad'u* (sasaran dakwah) dan media dakwah yang bertujuan untuk melekatkan cita-cita ajaran Islam yang berlaku di sepanjang zaman dan dimana saja.

Dakwah adalah bagian yang pasti dari kehidupan orang beragama. Dalam ajaran Islam itu sendiri, berdakwah merupakan suatu kewajiban yang dipaksakan oleh agama kepada pemeluknya, baik yang sudah menganutnya ataupun tidak. Dakwah itu muncul tidak hanya dari individu atau kelompok, meskipun harus ada setidaknya satu golongan yang menerapkannya.

Pada era globalisasi seperti sekarang ini, teknologi semakin berkembang dengan pesat. Dalam hal inilah merupakan suatu peluang bagi pendakwah untuk masuk ke dalamnya yang nantinya bisa menyampaikan pesan dakwahnya kepada khalayak ramai.

Para *da'i* perlu memanfaatkan kemajuan teknologi komunikasi ini untuk kepentingan dakwah. Ulama besar dunia, Yusuf Al-Qardhawi menyebutkan bahwa dakwah tidak memadai lagi jika hanya dilakukan di surau-surau, pesantren, masjid dan majelis-majelis taklim semata, tetapi dilakukan secara global dengan cara memanfaatkan kemajuan teknologi komunikasi yang ada.

Dengan melihat sisi peluang yang ada, era kemajuan teknologi yang melahirkan globalisasi sebagai nikmat dari Allah dan sudah seharusnya sebagai umat Islam untuk melakukan dakwah, menyebarkan dan mengajarkan Islam ke seluruh penjuru dunia dalam rangka mengokohkan sistem Islam di muka bumi, sesuai dengan karakteristik Islam itu sendiri yang dimana sebagai agama *rahmatan lil al-'alamin*.

Oleh sebab itu, pemanfaatan suatu media atau saluran komunikasi yang bersifat modern sesuai dengan perkembangan tersebut haruslah bisa digunakan dengan sedemikian rupa yang dimana agar pesan dakwah dapat tertuju dengan tepat sasaran dan bisa berjalan efektif.

Dalam istilah sekarang, dakwah sedang berada di era kontemporer atau biasa disebut dakwah kontemporer, yaitu suatu metode berdakwah dengan memanfaatkan teknologi modern, salah satunya ialah melalui *game online* atau permainan *online*.

*Game online* adalah permainan yang memiliki *in-game challenge* yang dapat membuat pemainnya ketagihan untuk terus memainkannya. Munculnya *game online* yang pada tahap awal, terus berkembang dan bervariasi. Berbagai jenis diantaranya *intendo*, *Sega*, dan *game online*, dan yang sedang menjadi perbincangan hangat khususnya di kalangan remaja beberapa tahun terakhir ini adalah *game online*.

Ustaz Abi atau bisa disebut Muhammad Abi Azkackia merupakan seorang Ustaz sekaligus *streamer* TikTok yang menggunakan *game online Mobile Legends* sebagai media untuk berdakwah. Siaran langsung atau *live broadcast* tersebut dikenal dengan Majelis Nurul *Legends*. Ustaz Abi Azkackia memiliki keunikan tersendiri yang membuatnya berbeda dengan Ustaz pada umumnya, yaitu karena dakwahnya dilakukan sambil dengan bermain *Mobile Legends*, *game* yang paling populer di kalangan anak-anak saat ini.

Ustad Abi sudah mengenal *Mobile Legends* sejak tahun 2017 ketika melihat murid-muridnya memainkan permainan tersebut. Perhatiannya tertuju pada saat murid-muridnya mengucapkan kata-kata kotor saat kalah dalam permainan. Oleh

karena itu, Ustadz Abi menyayangkan fenomena ini. Ia kemudian merasa tertarik untuk membimbing anak-anak muda yang menyukai permainan tersebut.

Menurut peneliti, masalah ini sangat penting untuk diangkat menjadi penelitian dikarenakan pada zaman sekarang ada banyak sekali anak muda yang ketika bermain *game online Mobile Legends* mengucapkan kata-kata yang kasar dan tidak sepatutnya untuk diucapkan, yang menyebabkan mereka menjadi *toxic* ketika bermain. Dengan adanya Ustadz Abi Azkazia yang berdakwah melalui *game Mobile Legends* diharapkan para pemain *Mobile Legends* agar menjadi pribadi yang lebih baik dan tidak berbicara kasar. Penelitian ini untuk mengetahui bagaimana isi pesan dakwah yang terdapat di dalam konten Ustadz Abi Azkazia melalui *game Mobile Legends*

### Metode Penelitian

Dalam penelitian mencari pesan dakwah *streamer* Ustadz Abi Azkazia dalam channel YouTube *M-Key Gaming Game Mobile Legends* ini, peneliti menggunakan jenis penelitian deskriptif kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pesan dakwah *streamer* Ustadz Abi Azkazia dalam channel YouTube *M-Key Gaming Game Mobile Legends* dengan menggunakan metode analisis isi. Metode pengumpulan data pada penelitian ini ialah dengan menggunakan dokumentasi, observasi dan studi pustaka. Lalu, teknik analisis data yang digunakan menggunakan analisis isi (*content analysis*). Selain itu, analisis isi terdapat pendekatan yang akan digunakan untuk meneliti. Adapun pendekatan tersebut dibagi menjadi tiga bagian, yaitu:

#### 1) Deskriptif

Analisis isi deskriptif adalah analisis isi yang dimaksudkan untuk memberikan gambaran secara detail mengenai suatu pesan atau teks tertentu yang terdapat di suatu media. Analisis isi deskriptif semata-mata hanya untuk deskripsi dan menggambarkan aspek-aspek dan karakteristik dari suatu pesan. Desain analisis isi ini tidak dimaksudkan untuk menguji suatu hipotesis tertentu atau untuk menguji hubungan diantara variabel.

#### 2) Eksplanatif

Analisis isi eksplanatif adalah analisis isi yang dimana di dalamnya terdapat pengujian suatu hipotesis tertentu. Selain itu, eksplanatif mencoba untuk membuat hubungan antara satu variabel dengan variabel

lain. Analisis eksplanatif juga tidak hanya sebatas menjelaskan secara deskriptif isi dari suatu pesan, namun juga mencari hubungan antara isi pesannya dengan variabel lain.

### 3) Prediktif

Analisis isi prediktif adalah analisis isi yang berusaha untuk memprediksi hasil seperti tertangkap dalam analisis isi dengan variabel lain. Dalam hal ini, peneliti tidak hanya fokus menggunakan variabel lain di luar analisis isi, tetapi juga harus menggunakan hasil penelitian dari metode lain, seperti survei, eksperimen dan lain sebagainya. Lalu, data dari dua hasil penelitian tersebut akan dihubungkan dan dicari keterikatannya.

## Hasil Dan Pembahasan

### Profil Ustaz Abi Azkazia

Muhammad Abi Azkazia atau yang lebih dikenal dengan Ustaz Abi Azkazia merupakan seorang sosok ustaz yang telah menjadi perbincangan di kalangan muslim setelah viral di sebuah platform TikTok karena melakukan dakwah dengan cara yang unik. Berbeda dengan da'i lainnya yang biasa berdakwah diatas mimbar, Ustaz Abi Azkazia berdakwah sembari bermain Mobile Legends.

Ustaz Abi Azkazia mulai dikenal publik saat Ia menjadi seorang bintang tamu di sebuah *podcast* Empetalk di *channel* Youtube Jonathan Liandi pada 13 September 2022 lalu.

Berdakwah Ia lakukan melalui live streaming di akun TikTok pribadinya yang tercatat hingga saat ini sudah memiliki sekitar 871 ribu pengikut. Dikutip dari *podcast* tersebut, Ustaz Abi Azkazia menyebutkan jika salah satu alasan yang melatarbelakanginya untuk melakukan dakwah melalui *Mobile Legends* adalah untuk mempromosikan dakwah melalui media *E-Sport*.

Pada awalnya, Ustaz Abi Azkazia sama sekali tidak mengetahui apa itu Mobile Legends dan bagaimana cara memainkannya. Ia mengetahui Mobile Legends sejak tahun 2017 karena melihat anak muridnya bermain *game online* tersebut, lalu Ustaz Abi Azkazia pun mulai mencoba memainkannya. Namun, ketika sedang asyik memainkan game tersebut, ada salah satu muridnya yang keceplosan menggunakan

kata-kata kotor. Ustaz Abi pun tersadarkan bahwasannya hal ini merupakan hal yang sangat lumrah terjadi di kalangan anak-anak muda ketika bermain, terlebih lagi jika kesal ataupun kalah saat bermain.

Dikarenakan kejadian tersebut, hati Ustaz Abi Azkazia pun tergerak untuk melakukan dakwah melalui *Mobile Legends* tersebut dengan akun TikTok yang dimilikinya. Ada tiga akun yang dibuat olehnya. Akun pertama berisi konten-konten dakwah yang tidak ramai dan kurang diperhatikan oleh publik yang pada akhirnya *dibanned* oleh TikTok. Lalu, Ustaz Abi mencoba membuat akun lain dan mengisi akun tersebut dengan konten dakwah juga, namun melalui *Mobile Legends* yang berisikan lelucon yang lucu. Akhirnya akun ini pun sukses menarik perhatian anak muda yang bernama Jama'ah Majelis Nurul Legends. Dan akun ketiga berisi konten dakwah yang mengajak pengikut akunnya untuk berbuat baik.

Ustaz Abi Azkazia juga mampu menarik perhatian dan menggaet kalangan muda atau remaja yang dimana kalangan seumuran mereka sedang sangat membutuhkan pengetahuan keislaman. Ustaz Abi juga mampu menggunakan bahasa-bahasa yang mana dapat menarik perhatian anak muda dengan mengemas nama-nama hero dalam *game Mobile Legends* dan pengemasan dakwah yang dibalut dengan *game*.

Metode dakwah yang dilakukan Ustaz Abi Azkazia ditujukan untuk para kalangan muda yang terutama sering bermain *game online Mobile Legends*. Dalam ceramahnya, Ia berpesan untuk selalu berkata yang baik, selalu berbuat baik selagi masih muda dan permasalahan yang seringkali terjadi pada anak muda. Dikarenakan memiliki mad'u yang mempunyai latar belakang suka bermain game online, Ustaz Abi Azkazia kemudian memberikan nama Majelis Nurul Legends. Hal ini bertujuan agar para gamers bisa mendapatkan sebuah ruang untuk memperoleh ilmu pengetahuan agama dan juga hiburan.

1. Pesan Dakwah yang Mengandung Akidah
  - a. Sabar

*Gambar 4.1 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming*

"Kita harus sabar, ya. Kalau main di match pertama itu kita harus sabar dan jangan terlalu terburu-buru."



Pada cuplikan video diatas pada menit ke 03:22-03:25 tentang bersabar dalam bermain dan jangan terburu-buru dalam bermain. Ustaz Abi Azkacia berpesan dalam dakwahnya jika kita harus sabar dan jangan

terburu-buru dalam segala hal.

Di dalam ajaran Islam mengajarkan untuk selalu bersabar dalam segala hal. Dengan sabar, kita akan senantiasa tenang dalam menghadapi sesuatu dan tidak tergesa-gesa. Di dalam Al-Quran pun pembahasan tentang sabar disebutkan sebanyak 103 kali. Adapun tujuan Allah menyebutnya sebanyak itu agar menjadi pengingat bagi umat muslim yang membacanya untuk selalu bersabar.

## b. Mengajak kebaikan kepada seseorang

*Gambar 4.2 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming* "Ketika kita mengajak kebaikan kepada seseorang, maka akan bernilai pahala. Ketika orang tersebut melakukan



kebaikan yang kita ajak tadi, maka kita pun akan mendapat pahala sebagaimana dia mendapat pahala."

Pada cuplikan video diatas di menit 04:58-05:18 membahas tentang untuk mengajak kebaikan kepada seseorang yang dimana akan bernilai pahala. Ustaz Abi Azkacia di video tersebut menjelaskan bahwa ketika seseorang mengajak kebaikan kepada seseorang dan seseorang itu melakukan kebaikan seperti yang diajak tersebut, maka kita orang tersebut akan mendapatkan pahala sebagaimana dia mendapatkan pahala.

Orang yang mengajak orang lain untuk berbuat baik, maka pahalanya tidak akan terputus. Ini sama saja sebagai bentuk amal jariyah. Mengapa sangat besar

pahalanya? Karena mengajak berbuat baik sama halnya dengan berdakwah seperti yang dilakukan oleh para nabi dan rasul, dengan berdakwah berarti telah mengemban misi kenabian tersebut.

c. Jangan menyakiti teman

Gambar 4.3 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming

*"Ketika sedang bermain, namun teman satu tim melakukan AFK, maka dia telah menyakiti teman satu timnya. Karena teman yang lainnya sudah berusaha, tetapi*



*dia AFK, maka usaha temannya ini akan berakhir sia-sia."*

Pada cuplikan video diatas di menit 06:10-6:20 tentang perintah untuk tidak boleh menyakiti teman termasuk ke dalam pesan dakwah, yaitu syariah. Ustaz Abi Azkacia mengatakan bahwasannya ketika sedang bermain di dalam satu tim, jangan pernah melakukan AFK atau meninggalkan permainan. Perbuatan ini tentunya akan menyakiti teman satu tim yang sudah berusaha keras untuk memenangkan permainan tersebut.

Oleh karena itu, hendaklah selalu berbuat baik kepada sesama manusia dan kepada makhluk lain yang juga ciptaan Allah SWT. Karena setiap perbuatan akan selalu mendapatkan ganjarannya.

d. Mengurangi kebiasaan toxic dengan berdzikir

*"Majelis Nurul Legend harus berdzikir. Tidak boleh satu hari tidak berdzikir. Maka*

Gambar 4.4 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming



*dengan adanya Majelis Nurul Legend setiap hari kita akan berdzikir dan kita akan mengurangi kebiasaan berkata toxic. Kebiasaan buruk itu akan hilang jika kita sering berdzikir."*

Pada cuplikan video diatas pada menit 07:56-08:15 mengandung pesan dakwah yang

termasuk ke dalam kategori akhlak. Di video tersebut, Ustaz Abi Azkacia menjelaskan tentang bagaimana harus mengurangi kebiasaan berkata *toxic* atau berkata buruk. Kebiasaan berkata yang buruk itu bisa dihilangkan dengan kebiasaan berdzikir.

Istilah *toxic* sudah sangat terkenal di media sosial yang bermakna menggunakan tutur kata yang tidak baik, seperti mengumpat. Misalnya kata *toxic* yang sering digunakan oleh banyak orang adalah *bacot*, *noob*, *anjir*, *tolol* dan lain sebagainya. Ungkapan seperti ini tentunya dilarang keras di dalam Al-Quran.

## e. Pacaran

Gambar 4.5 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming



*"Pacaran itu tidak baik, pacaran itu hanya nafsu sesaat. Jika kita menuruti nafsu sesaat, yang mana nafsu itu datangnya dari syaiton, maka tidak akan ada hal-hal baik di dalamnya."*

Pada cuplikan video diatas pada menit 09:58-10:12 mengandung pesan dakwah yang termasuk ke dalam kategori akhlak. Di video tersebut, Ustaz Abi Azkacia menjelaskan bahwa pacaran itu adalah hal yang tidak baik dan hanya nafsu sesaat saja yang dimana datangnya dari setan.

Di dalam ajaran Islam pun Allah melarang keras yang namana pacaran. Berpacaran dalam pandangan Islam sendiri sangat tidak diperbolehkan karena pacaran itu adalah jalan menuju zina dan Allah SWT.

## f. Meminta ampunan



Gambar 4.6 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming

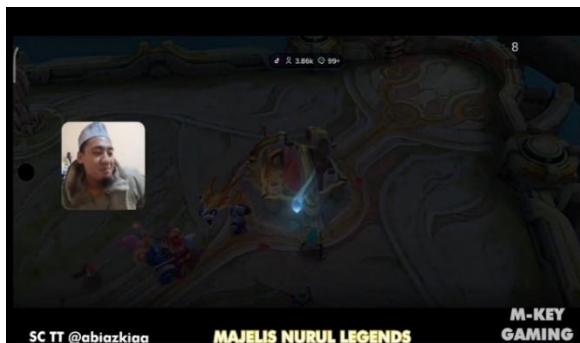
*"Orang yang berdzikir dengan orang yang tidak berdzikir itu diibaratkan seperti orang hidup dan mati. Walaupun sama-sama hidup, dengan berdzikir kita akan hidup di dalam pandangan Allah SWT. Dengan kita*

terus berdzikir, kita akan meminta ampunan dari Allah SWT.”

Pada cuplikan video pada menit 03:22-03:25 tentang meminta ampunan dari Allah SWT. diatas termasuk ke dalam kategori pesan dakwah akidah. Di dalam video tersebut Ustaz Abi Azkacia menjelaskan bahwasannya manusia harus berdzikir, karena orang yang berdzikir dan orang yang tidak berdzikir itu diibaratkan seperti orang hidup dan mati seperti pada hadits dibawah ini:

## g. Pahala jariyah

Gambar 4.7 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming



"Jangan lupa mengetik MasyaAllah di kolom komentar, maka itu akan menjadi amal jariyah untuk kita semua. Bayangkan ketika kita mengetik dzikir di kolom komentar, ada 3.170 orang yang membacanya dan ini akan menjadi pahala kalian.”

Pada cuplikan video diatas pada menit 14:10-14:30 mengandung pesan dakwah yang termasuk ke dalam kategori syariah. Di video tersebut, Ustaz Abi Azkacia menjelaskan bahwasannya disaat dia *live streaming* sedang bermain *game online Mobile Legends* ia mengajak para penontonnya untuk mengetik MasyaAllah di kolom komentar dan akan menjadi amal jariyah.

Tentang amal jariyah, Islam pun sudah mengajarkan bagaimana tentang amal jariyah. Amal jariyah merupakan amal yang tidak terputus pahalanya meskipun sudah meninggal dunia. Amal jariyah ini bisa dilakukan sebagai bentuk tabungan pahala di akhirat kelak.

## h. Berdzikir kepada Allah SWT.

Gambar 4.8 screenshot chanel YouTube M-Key Gaming



"MasyaAllah sekali kita bisa memenangkan match ini karena dzikir.”

Pada cuplikan video diatas pada menit 04:58-05:18 yang berisi tentang berdzikir kepada Allah SWT. termasuk ke

dalam kategori pesan dakwah, yaitu akidah. Ustaz Abi Azkacia merasa bahwa ia telah memenangkan permainan online Mobile Legends tersebut karena bantuan dzikir kepada Allah.

Setiap dzikir yang dibaca oleh seseorang tentunya mempunyai manfaat yang sangat besar di dunia maupun di akhirat. Di dunia ia akan dapat menenangkan jiwa, sedangkan di akhirat kelak ia akan mendapatkan pahala sebagai balasannya adalah surga Allah.

i. Jangan memutuskan tali silaturahmi



*"Jangan pernah meninggalkan teman, karena teman itu adalah saudara kita. Maka ketika kita meninggalkan teman, kita termasuk orang-orang yang munafik. Jangan sampai kita meninggalkan pertemanan kita, sama seperti kita*

*memutuskan tali silaturahmi."*

Pada cuplikan video diatas pada menit 16:41-16:59 yang berisi tentang jangan memutus silaturahmi kepada Allah SWT. termasuk ke dalam kategori pesan dakwah, yaitu syariah. Ustaz Abi Azkacia menjelaskan di video tersebut bahwasannya ketika mempunyai teman janganlah sekali-kali untuk meninggalkan mereka, karena teman itu sudah seperti saudara. Selain itu, ketika meninggalkan teman, itu sama saja seperti telah memutuskan tali silaturahmi.

## Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian tentang Analisis Pesan Dakwah Streamer Ustaz Abi Azkacia Dalam Channel YouTube M-Key Gaming Game Mobile Legends Pada Episode Bane Hijrah dengan metode penelitian content analysis, didapati bahwa terdapat 9 pesan dakwah yang terkandung dengan rincian sebagai berikut:

- a. Pesan dakwah akidah: Terdapat 2 pesan dakwah yang mengandung akidah, yaitu pada menit ke 11:50-12:35 dan menit ke 16:29-16:35.

- b. Pesan dakwah syariah: Terdapat 4 pesan dakwah yang mengandung syariah, yaitu pada menit ke 04:58-05:18, menit ke 06:10-06:20, menit ke 14:10-14:30 dan menit ke 16:41-16:59.
- c. Pesan dakwah akhlak: Terdapat 3 pesan dakwah yang mengandung akhlak, yaitu pada menit ke 03:22-03:25, menit ke 07:56-08:15, menit ke 09:58-10:12.

## Referensi

- Abbas. *Dakwah dalam Perspektif Islam*. (2017). Jurnal Al-Nashihah. 1 (1): 18
- Arafat, Gusti Yasser. (2017). *Membongkar Isi Pesan dan Media dengan Content Analysis*. Jurnal Alhadrahah. 17 (33): 34-35.
- Anam, Moch. Choirul. (2019). *Skripsi: Pesan Dakwah Dalam Game Kan Kan Challenge Prilly Pada Channel Youtube The Sungkars Family*, Surabaya: Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.
- Aziz, Moh. Ali. (2017). *Ilmu Dakwah*. Jakarta: Kencana.
- Eriyanto. (2011). *Analisis Isi: Pengantar Metodologi Untuk Penelitian Ilmu Komunikasi dan Ilmu-Ilmu Sosial Lainnya*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Halik, Abdul. (2012). *Tradisi Semiotika dalam Teori dan Penelitian Komunikasi*, Cet. 1. Makassar: Alauddin Press
- Herdiansyah, Haris. (2012). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Salemba
- Humanika. Khoiri, Nur Fikri. (2021). *Skripsi: Dampak Bermain Game Online Mobile Legends Terhadap Perilaku Toxic Disinhibition Online (Studi Kasus di Warung Kopi Ourung-Ourung, Siman, Ponorogo)*, Ponorogo: Institut Agama Islam Negeri Ponorogo.
- Kusumawardani, Syahrul Perdana. (2015). *Game Online Sebagai Pola Perilaku (Studi Deskriptif Tentang Interaksi Sosial Gamers Clash Of Clans Pada Clan Indo Spirit)*. 4 (2): 156.
- Lubis, Abdul Halim. (2016). *Skripsi: Analisis Isi Pesan Akidah Dalam Program Berita Islami Masa Kini di TransTv*. Medan: Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Nasution, Zulkarimein. (2002). *Sosiologi Komunikasi Massa*. Jakarta: Pusat Penelitian Universitas Terbuka). cet. 3.
- Sujdarwo. (2011). *Metodologi Penelitian Sosial*. Bandung: Mandar Maju.

- Rahmadi. (2011). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Tampubolon, Rosna Meylani, Lalita Hanief, Muhammad Alif. (2017). *Kritik dan Pesan dalam Buku (Analisis Isi Kualitatif Pada Buku "Positif! Nada Untuk Asa" Karya Ita Sembiring)*. Journal Of Communication Studies. 1 (2).
- Tania, Guesty. (2019). *Skripsi: Analisis Isi Pesan Dakwah Ustadz Hanan Attaki di Media Sosial Instagram*. Lampung: UIN Raden Intan Lampung.
- Wardani, Nishfa. (2021). *Skripsi: Pesan Dakwah Dalam Konten Pernah Tenggelam Pada Channel Youtube Fuadhnaim*. Medan: Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Zaini, Ahmad. (2015). *Dakwah Melalui Televisi*. Jurnal Komunikasi Penyiaran Islam. 3 (1): 2